



## PROFESOR DE ANIMACIÓN 3D

Artista autodidacta venezolano, pionero en la industria de los videojuegos a nivel nacional, con más de 10 años de experiencia trabajando en el medio de la publicidad y videojuegos siempre con el objetivo de maravillar a la audiencia.

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### **Gasp. Inc**

**2007 - Presente**

Director Creativo:

Encargado de fundar Gasp Inc. para dedicarse al mercado de los videojuegos. Encargado de todo el proceso grafico y de diseño de cada juego, desde la conceptualización al acabado final.

Supervisión de visión creativa. Durante este periodo se crearon dos juegos galardonados en premios internacionales.

Profesor de 3dsmax:

A partir del 2012 se empezaron a dar clases de iniciación a la creación de videojuegos en Venezuela. Encargado de impartir clases de 3dsmax a los alumnos.

## **Dotslash Studios C.A.**

**2004 - 2007**

Director:

Encargado de fundar Dotslash Studios, trabajando en ese periodo en la realización de más de 50 trabajos comerciales para publicidad en televisión, cine, así como documentales y cortometrajes.

Trabajamos con marcas como HBO, Motorola, Mitsubishi, CANTV, Banco Mercantil y BBVA Provincial.

## **Dos tipos creativos C.A.**

**2002-2004**

Animador:

Encargado de la realización de varios comerciales para televisión y videos musicales.

## **HABILIDADES**

### **3d**

- Manejo de software: 3dsmax, Maya, Zbrush, Mudbox, Vray.
- Diseño de personajes y ambientes.
- Modelado orgánico y rígido.
- Escultura digital.
- Texturizado foto real y no foto real
- Mapeado UV y retopologización.
- Animación de personajes, efectos, objetos y cámaras.
- Diseño de materiales.
- Iluminación y render.

## **Compositing**

- Manejo de software: Photoshop, After Effects.
- Integración de efectos CG con película filmada.
- Composición de capas de efectos CG
- Motion Graphics
- Efectos de partículas, blurs y efectos de post producción.
- Corrección de color.

## **Programación**

- Manejo de software: Visual Studio, Unity.
- Manejo de lenguajes: C#, JavaScript.
- Manejo de integración de gráficos con motor de juegos.
- Partículas, efectos.
- Implementación de interfaz grafica.

## **Diseño de juegos**

- Desarrollo de concepto artístico.
- Diseño de reglas de juego.
- Diseño de niveles.
- Creación y desarrollo de documentación de diseño.

## **Premios y reconocimientos**

Publigráf Internacional – Conferencista Invitado. **2012**

Universidad Central de Venezuela – Conferencista Invitado. **2010**

Premios ANDA – Nominado en efectos visuales. **2009**

Gamexpo – Conferencista Invitado.	<b>2009</b>
Microsoft Dream Build Play – Finalista.	<b>2009</b>
Gamexpo – Conferencista Invitado.	<b>2008</b>
Microsoft Dream Build Play – 2do Premio.	<b>2008</b>
Premios Rock & Pop – Nominado a mejor video musical.	<b>2004</b>

## **FORMACIÓN ACADÉMICA**

Bachiller – Colegio Claret.

### **1992 - 2001**

Microsoft Certified Solution Developer – Softrain.	<b>2001 – 2002</b>
Animación 3D – AP Animation.	<b>2002 – 2003</b>
Animación a la Carta Master Class – AP Animation.	<b>2003</b>
Francés Nivel 1 – Alianza francesa.	<b>2009</b>

## **IDIOMAS**

Español – Nativo.

Ingles – Fluido.

Francés – Básico.